

14 楽しく学ぶ！プログラミング ～Scratchでゲームをつくろう～

申込締切

10/4金

【担当講師】 天野 美穂子 (児童学部准教授)

講座日程	10月19日(土)
時 間	13:30～15:00、15:10～16:40[90分×2コマ]
定 員	20名
受講料	3,000円
対 象	小学校4・5・6年生
持ち物	筆記用具、USBメモリ(※プログラムファイルを持ち帰りたい方のみ)



◆講座概要

Scratchを使用して、プログラミング（コンピューターを動かすために指示・命令を与えること）の基本を体験します。講義の前半ではScratchの基本操作について学び、後半ではオリジナルのゲームを作ります。

講義の最後にはグループに分かれて自分の作ったゲームをお互いに発表し合い、たくさんのアイデアに触れる機会を設けます。本講座はプログラミングの初学者を対象としていますので、Scratch未経験の方も安心してご参加ください！

講義

13:30～
15:00

Scratchの基本を学ぶ

講義概要

Scratchの基本操作について学習します。

講義

15:10～
16:40

Scratchでゲームを作る

講義概要

前半に学んだことを活かし、各自でオリジナルのゲームを作ります。その後、少人数グループに分かれて自分の作品を発表し合います。